**Projeye Genel Bakış Dokümanı**

**Proje Adı:**  
**AR Uçak Bahçesi: Çocuklar İçin Artırılmış Gerçeklik Oyunu**

**Proje Tanımı**

AR Uçak Bahçesi, 5-12 yaş aralığındaki çocuklara yönelik artırılmış gerçeklik tabanlı bir mobil oyundur. Çocuklar, sanal bir uçak kabini içerisinde dokunmatik ekran aracılığıyla çiçek dikerek hem eğlenir hem de çevre bilinci kazanır. Uygulama gerçek ortam algılaması yapmaz; sabit bir 3D ortam üzerinde çalışır.

**Projenin Amacı**

* Çocuklara doğa sevgisini eğlenceli şekilde kazandırmak
* Artırılmış gerçeklik ile interaktif öğrenmeyi sağlamak
* Mobil teknolojiyi eğitsel içeriklerle buluşturmak
* Görsel zekayı ve sorumluluk duygusunu desteklemek

**Hedef Kitle**

* 5-12 yaş aralığındaki çocuklar
* Eğitimde mobil teknoloji kullanan öğretmen ve ebeveynler

**Temel Özellikler**

* Sabit AR ortam: uçak kabini içi
* Dokunarak çiçek dikme fonksiyonu
* Renkli, sade ve çocuk dostu arayüz
* Gerçek dünya izleme gerektirmez
* Android uyumlu APK sürümü

**Kullanılan Teknolojiler**

* Unity 3D (v2021 ve üzeri)
* AR Foundation + XR Plugin
* C# programlama dili
* Android build sistemi

**Platform**

* Android mobil cihazlar
* APK olarak dışa aktarılabilir

**Eğitsel Değer**

* Doğa bilinci kazandırır
* Teknolojiyi yaratıcı amaçla kullanmayı öğretir
* Mobil cihazı oyun aracı yerine öğrenme aracı olarak sunar

**İlham Kaynağı**

Kapalı ortamlarda büyüyen çocukların doğayla bağ kurmasını sağlamak. Uçak gibi izole bir ortamda çiçek yetiştirerek “doğa her yerde olabilir” fikrini çocuklara göstermek.

**Sonuç**

Bu proje, teknik altyapısı ve pedagojik yaklaşımıyla çocuklara hem eğlenceli hem de bilinçli bir AR deneyimi sunar. Mobil eğitimi ve artırılmış gerçekliği bir araya getirerek özgün bir öğrenme platformu oluşturur.